

Mi ser en un bolsillo

Introducción

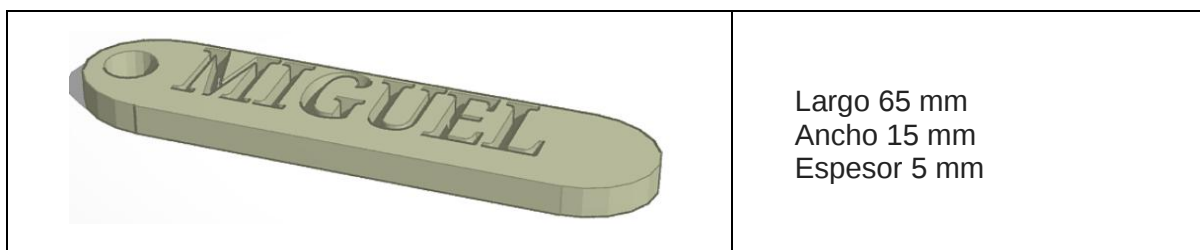
A veces una imagen vale más que mil palabras y eso es lo que vamos a hacer. Crearemos un objeto con un programa de diseño 3D.

Enunciado del proyecto

Mediante el programa online Tinkercad vamos a crear dos objetos. Uno para aprender a usarlo y un segundo con el que nos sintamos identificados.

Proceso

1. Trabajo individual, cada alumno crea el suyo
2. Darse de alta en el programa Tinkercad.
3. Ver los video tutoriales para aprender cómo funciona
4. Crear un llavero con nuestro nombre como el de la figura.



5. Buscar en internet que es la extensión de un archivo y cuáles son las extensiones de los archivos para imprimir en 3D
6. Descargar el llavero creado y enviarlo al profesor para que lo imprima con la impresora 3D del instituto.
7. Diseñar sobre el papel el objeto que nos identifique. Tener en cuenta que Tinkercad nos deja importar piezas ya diseñadas por otras personas y solo tenemos que modificarlas o personalizarlas.
8. Buscar en internet piezas diseñadas en 3D parecida a la nuestra y rellenar la tabla con las URL.

Web con diseños 3D para descargar	Comentarios	Gratuitos

9. Crear con el programa Tinkercad el objeto diseñado en papel.
10. La impresión de este nuevo objeto queda a criterio del profesor. El alumno siempre podrá descargarse su archivo e ir a una tienda a que se lo impriman

Enlaces

Tinkercad para principiantes

<https://www.youtube.com/watch?v=tcvujxk1lqg>

Mini curso

https://www.youtube.com/watch?v=h_r_bmABX_Q

https://www.youtube.com/watch?v=9c6XPS5R_HY

Colocar texto en un objeto

<https://www.youtube.com/watch?v=5qP3d3U9BqY>

Cómo hacer un llavero

<https://www.youtube.com/watch?v=qAKjM8ccubY>

Curso de Tintercad en tres video tutoriales

<https://www.youtube.com/watch?v=SyggzMenSOo>

<https://www.youtube.com/watch?v=DOfBRyRrIdg>

<https://www.youtube.com/watch?v=ewbACkDq9Zk>

Artículo recomendado

<https://cadforcam.com/comprar-archivos-3d-cnc-impresion-3d/>

Ejemplo



Archivo con el nombre de alumnos antes de imprimirlos



Mi objeto identificativo.
Importado de una web



Construcción de objeto cotidiano usando diferentes materiales.

Cuchillero

<https://mediateca.educa.madrid.org/video/mdepebzctr3ynsia>