

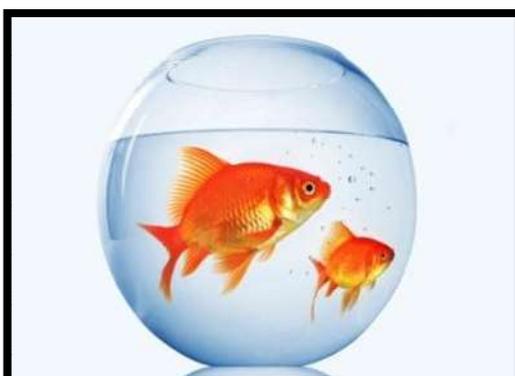
Una mascota que no alborota

¿Tenéis en casa un animal doméstico como nuestra amiga Luna tiene a Saturno? Por si acaso no tenéis pero os gustaría tenerlo, os recomendamos unas entretenidas actividades para que toméis conciencia de las necesidades que tienen las mascotas y para que valoremos si, en el caso de tener una, actuamos con responsabilidad y le dedicamos los cuidados que necesita.

1ª actividad.-

Puzle de la mascota que no alborota

El profesor os dará a escoger un sobre que contiene las piezas para construir un puzle de una mascota.



2ª actividad.-

Placa Identificativa de la mascota que no alborota

Esta es la mascota que os habéis encontrado después de componer el puzle.

Para que todos las conozcáis mejor es necesario elaborar una placa de identificación en la que debe figurar, además del nombre que le queráis poner, sus características como miembro del reino animal.

Para cumplimentar la placa podéis consultar los cuadros informativos que aparecen debajo. Consignaréis una característica de cada cuadro informativo dentro de la placa identificativa.

Una vez que tengáis la placa cumplimentada la podéis recortar, pegar, compartir e intercambiar con los compañeros.



Me llamo:
Soy un animal

Para consultar

- 1.** Si la mascota tiene un esqueleto formado por huesos es **VERTEBRADO**
Si su esqueleto no tiene huesos es **INVERTEBRADO**

- 2.** Los animales VERTEBRADOS además pueden ser:
MAMÍFEROS porque las crías pueden mamar leche directamente de sus madres.
AVES porque poseen alas que les permiten volar a cierta altura.
PECES porque poseen aletas que les permiten nadar y branquias para respirar debajo del agua.
REPTILES son los que no tienen extremidades o las tienen tan cortas que más bien parece que se arrastran sobre cualquier superficie.
ANFIBIOS son los que pueden vivir tanto en tierra como en agua.

- 3.** Tengo mi cuerpo cubierto de (escoge la que consideres adecuada):
PELO-ESCAMAS-PLUMAS-CAPARAZÓN

- 4.** Según lo que come la mascota puede ser **HERBÍVORO** si su alimentación fundamentalmente está compuesta de vegetales y plantas.
La mascota puede ser **CARNÍVORO** si principalmente come carne y sus derivados.
También puede ser **OMNÍVORO** si come toda clase de alimentos.

- 5.** Por su forma de nacer, la mascota puede ser **VIVÍPARO** si ha nacido directamente del interior de la hembra madre.
O puede ser **OVÍPARO** si nace de un huevo que ha puesto previamente la hembra madre.

2ª actividad.-

Placa Identificativa de la mascota que no alborota

Esta es la mascota que os habéis encontrado después de componer el puzle.

Para que todos las conozcáis mejor es necesario elaborar una placa de identificación en la que debe figurar, además del nombre que le queráis poner, sus características como miembro del reino animal.

Para cumplimentar la placa podéis consultar los cuadros informativos que aparecen debajo. Consignaréis una característica de cada cuadro informativo dentro de la placa identificativa.

Una vez que tengáis la placa cumplimentada la podéis recortar, pegar, compartir e intercambiar con los compañeros.



Me llamo:
Soy un animal

Para consultar

1. Si la mascota tiene un esqueleto formado por huesos es **VERTEBRADO**
Si su esqueleto no tiene huesos es **INVERTEBRADO**

2. Los animales VERTEBRADOS además pueden ser:
MAMÍFEROS porque las crías pueden mamar leche directamente de sus madres.
AVES porque poseen alas que les permiten volar a cierta altura.
PECES porque poseen aletas que les permiten nadar y branquias para respirar debajo del agua.
REPTILES son los que no tienen extremidades o las tienen tan cortas que más bien parece que se arrastran sobre cualquier superficie.
ANFIBIOS son los que pueden vivir tanto en tierra como en agua.

3. Tengo mi cuerpo cubierto de (escoge la que consideres adecuada):
PELO-ESCAMAS-PLUMAS-CAPARAZÓN

4. Según lo que come la mascota puede ser **HERBÍVORO** si su alimentación fundamentalmente está compuesta de vegetales y plantas.
La mascota puede ser **CARNÍVORO** si principalmente come carne y sus derivados.
También puede ser **OMNÍVORO** si come toda clase de alimentos.

5. Por su forma de nacer, la mascota puede ser **VIVÍPARO** si ha nacido directamente del interior de la hembra madre.
O puede ser **OVÍPARO** si nace de un huevo que ha puesto previamente la hembra madre.

2ª actividad.-

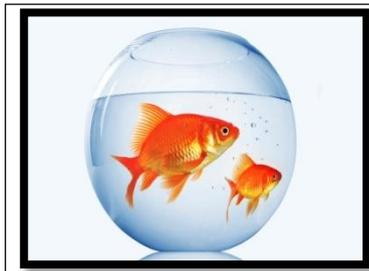
Placa Identificativa de la mascota que no alborota

Esta es la mascota que os habéis encontrado después de componer el puzle.

Para que todos las conozcáis mejor es necesario elaborar una placa de identificación en la que debe figurar, además del nombre que le queráis poner, sus características como miembro del reino animal.

Para cumplimentar la placa podéis consultar los cuadros informativos que aparecen debajo. Consignaréis una característica de cada cuadro informativo dentro de la placa identificativa.

Una vez que tengáis la placa cumplimentada la podéis recortar, pegar, compartir e intercambiar con los compañeros.



Me llamo:
Soy un animal

Para consultar

1. Si la mascota tiene un esqueleto formado por huesos es **VERTEBRADO**
Si su esqueleto no tiene huesos es **INVERTEBRADO**

2. Los animales VERTEBRADOS además pueden ser:
MAMÍFEROS porque las crías pueden mamar leche directamente de sus madres.
AVES porque poseen alas que les permiten volar a cierta altura.
PECES porque poseen aletas que les permiten nadar y branquias para respirar debajo del agua.
REPTILES son los que no tienen extremidades o las tienen tan cortas que más bien parece que se arrastran sobre cualquier superficie.
ANFIBIOS son los que pueden vivir tanto en tierra como en agua.

3. Tengo mi cuerpo cubierto de (escoge la que consideres adecuada):
PELO-ESCAMAS-PLUMAS-CAPARAZÓN

4. Según lo que come la mascota puede ser **HERBÍVORO** si su alimentación fundamentalmente está compuesta de vegetales y plantas.
La mascota puede ser **CARNÍVORO** si principalmente come carne y sus derivados.
También puede ser **OMNÍVORO** si come toda clase de alimentos.

5. Por su forma de nacer, la mascota puede ser **VIVÍPARO** si ha nacido directamente del interior de la hembra madre.
O puede ser **OVÍPARO** si nace de un huevo que ha puesto previamente la hembra madre.

2ª actividad.-

Placa Identificativa de la mascota que no alborota

Esta es la mascota que os habéis encontrado después de componer el puzle.

Para que todos las conozcáis mejor es necesario elaborar una placa de identificación en la que debe figurar, además del nombre que le queráis poner, sus características como miembro del reino animal.

Para cumplimentar la placa podéis consultar los cuadros informativos que aparecen debajo. Consignaréis una característica de cada cuadro informativo dentro de la placa identificativa.

Una vez que tengáis la placa cumplimentada la podéis recortar, pegar, compartir e intercambiar con los compañeros.



Me llamo:
Soy un animal

Para consultar

1. Si la mascota tiene un esqueleto formado por huesos es **VERTEBRADO**
Si su esqueleto no tiene huesos es **INVERTEBRADO**

2. Los animales VERTEBRADOS además pueden ser:
MAMÍFEROS porque las crías pueden mamar leche directamente de sus madres.
AVES porque poseen alas que les permiten volar a cierta altura.
PECES porque poseen aletas que les permiten nadar y branquias para respirar debajo del agua.
REPTILES son los que no tienen extremidades o las tienen tan cortas que más bien parece que se arrastran sobre cualquier superficie.
ANFIBIOS son los que pueden vivir tanto en tierra como en agua.

3. Tengo mi cuerpo cubierto de (escoge la que consideres adecuada):
PELO-ESCAMAS-PLUMAS-CAPARAZÓN

4. Según lo que come la mascota puede ser **HERBÍVORO** si su alimentación fundamentalmente está compuesta de vegetales y plantas.
La mascota puede ser **CARNÍVORO** si principalmente come carne y sus derivados.
También puede ser **OMNÍVORO** si come toda clase de alimentos.

5. Por su forma de nacer, la mascota puede ser **VIVÍPARO** si ha nacido directamente del interior de la hembra madre.
O puede ser **OVÍPARO** si nace de un huevo que ha puesto previamente la hembra madre.

2ª actividad.-

Placa Identificativa de la mascota que no alborota

Esta es la mascota que os habéis encontrado después de componer el puzle.

Para que todos las conozcáis mejor es necesario elaborar una placa de identificación en la que debe figurar, además del nombre que le queráis poner, sus características como miembro del reino animal.

Para cumplimentar la placa podéis consultar los cuadros informativos que aparecen debajo. Consignaréis una característica de cada cuadro informativo dentro de la placa identificativa.

Una vez que tengáis la placa cumplimentada la podéis recortar, pegar, compartir e intercambiar con los compañeros.



Me llamo:
Soy un animal

Para consultar

1. Si la mascota tiene un esqueleto formado por huesos es **VERTEBRADO**
Si su esqueleto no tiene huesos es **INVERTEBRADO**

2. Los animales VERTEBRADOS además pueden ser:
MAMÍFEROS porque las crías pueden mamar leche directamente de sus madres.
AVES porque poseen alas que les permiten volar a cierta altura.
PECES porque poseen aletas que les permiten nadar y branquias para respirar debajo del agua.
REPTILES son los que no tienen extremidades o las tienen tan cortas que más bien parece que se arrastran sobre cualquier superficie.
ANFIBIOS son los que pueden vivir tanto en tierra como en agua.

3. Tengo mi cuerpo cubierto de (escoge la que consideres adecuada):
PELO-ESCAMAS-PLUMAS-CAPARAZÓN

4. Según lo que come la mascota puede ser **HERBÍVORO** si su alimentación fundamentalmente está compuesta de vegetales y plantas.
La mascota puede ser **CARNÍVORO** si principalmente come carne y sus derivados.
También puede ser **OMNÍVORO** si come toda clase de alimentos.

5. Por su forma de nacer, la mascota puede ser **VIVÍPARO** si ha nacido directamente del interior de la hembra madre.
O puede ser **OVÍPARO** si nace de un huevo que ha puesto previamente la hembra madre.

2ª actividad.-

Placa Identificativa de la mascota que no alborota

Esta es la mascota que os habéis encontrado después de componer el puzle.

Para que todos las conozcáis mejor es necesario elaborar una placa de identificación en la que debe figurar, además del nombre que le queráis poner, sus características como miembro del reino animal.

Para cumplimentar la placa podéis consultar los cuadros informativos que aparecen debajo. Consignaréis una característica de cada cuadro informativo dentro de la placa identificativa.

Una vez que tengáis la placa cumplimentada la podéis recortar, pegar, compartir e intercambiar con los compañeros.

	Me llamo: Soy un animal
---	--

Para consultar

1. Si la mascota tiene un esqueleto formado por huesos es **VERTEBRADO**
Si su esqueleto no tiene huesos es **INVERTEBRADO**

2. Los animales VERTEBRADOS además pueden ser:
MAMÍFEROS porque las crías pueden mamar leche directamente de sus madres.
AVES porque poseen alas que les permiten volar a cierta altura.
PECES porque poseen aletas que les permiten nadar y branquias para respirar debajo del agua.
REPTILES son los que no tienen extremidades o las tienen tan cortas que más bien parece que se arrastran sobre cualquier superficie.
ANFIBIOS son los que pueden vivir tanto en tierra como en agua.

3. Tengo mi cuerpo cubierto de (escoge la que consideres adecuada):
PELO-ESCAMAS-PLUMAS-CAPARAZÓN

4. Según lo que come la mascota puede ser **HERBÍVORO** si su alimentación fundamentalmente está compuesta de vegetales y plantas.
La mascota puede ser **CARNÍVORO** si principalmente come carne y sus derivados.
También puede ser **OMNÍVORO** si come toda clase de alimentos.

5. Por su forma de nacer, la mascota puede ser **VIVÍPARO** si ha nacido directamente del interior de la hembra madre.
O puede ser **OVÍPARO** si nace de un huevo que ha puesto previamente la hembra madre.

3ª actividad.-

Mascota feliz como una perdiz



Las mascotas somos seres vivos que vivimos con vosotros y necesitamos que nos cuidéis y enseñéis buenas costumbres.

¡Se responsable con tu mascota!



Nuestras mascotas reclaman nuestra atención porque tenemos la responsabilidad de cuidar de ellas.

Consignad los cuidados y atenciones que le dedicaríais a vuestra mascota de la que habéis compuesto el puzle y preparado su placa identificativa.



Nuestra mascota es un **perro** que se llama y somos responsables de su estado de salud, su alimentación y su limpieza. Por ello vamos a enumeraros los cuidados y atenciones que realizamos para que sepáis cuidar adecuadamente de vuestra mascota.

3ª actividad.-

Mascota feliz como una perdiz



Las mascotas somos seres vivos que vivimos con vosotros y necesitamos que nos cuidéis y enseñéis buenas costumbres.

¡Se responsable con tu mascota!

Nuestras mascotas reclaman nuestra atención porque tenemos la responsabilidad de cuidar de ellas.

Consignad los cuidados y atenciones que le dedicaríais a vuestra mascota de la que habéis compuesto el puzle y preparado su placa identificativa.



Nuestra mascota es un **hámster** que se llama y somos responsables de su estado de salud, su alimentación y su limpieza. Por ello vamos a enumeraros los cuidados y atenciones que realizamos para que sepáis cuidar adecuadamente de vuestra mascota.

3ª actividad.-

Mascota feliz como una perdiz



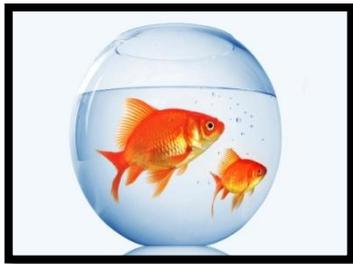
Las mascotas somos seres vivos que vivimos con vosotros y necesitamos que nos cuidéis y enseñéis buenas costumbres.

¡Se responsable con tu mascota!



Nuestras mascotas reclaman nuestra atención porque tenemos la responsabilidad de cuidar de ellas.

Consignad los cuidados y atenciones que le dedicaríais a vuestra mascota de la que habéis compuesto el puzle y preparado su placa identificativa.



Nuestra mascota es un **pececito** que se llama y somos responsables de su estado de salud, su alimentación y su limpieza. Por ello vamos a enumeraros los cuidados y atenciones que realizamos para que sepáis cuidar adecuadamente de vuestra mascota.

3ª actividad.-

Mascota feliz como una perdiz



Las mascotas somos seres vivos que vivimos con vosotros y necesitamos que nos cuidéis y enseñéis buenas costumbres.

¡Se responsable con tu mascota!



Nuestras mascotas reclaman nuestra atención porque tenemos la responsabilidad de cuidar de ellas.

Consignad los cuidados y atenciones que le dedicaríais a vuestra mascota de la que habéis compuesto el puzle y preparado su placa identificativa.



Nuestra mascota es una **tortuga** que se llama y somos responsables de su estado de salud, su alimentación y su limpieza. Por ello vamos a enumeraros los cuidados y atenciones que realizamos para que sepáis cuidar adecuadamente de vuestra mascota.

3ª actividad.-

Mascota feliz como una perdiz



Las mascotas somos seres vivos que vivimos con vosotros y necesitamos que nos cuidéis y enseñéis buenas costumbres.

¡Se responsable con tu mascota!



Nuestras mascotas reclaman nuestra atención porque tenemos la responsabilidad de cuidar de ellas.

Consignad los cuidados y atenciones que le dedicaríais a vuestra mascota de la que habéis compuesto el puzle y preparado su placa identificativa.



Nuestra mascota es un **gato** que se llama y somos responsables de su estado de salud, su alimentación y su limpieza. Por ello vamos a enumeraros los cuidados y atenciones que realizamos para que sepáis cuidar adecuadamente de vuestra mascota.

3ª actividad.-

Mascota feliz como una perdiz



Las mascotas somos seres vivos que vivimos con vosotros y necesitamos que nos cuidéis y enseñéis buenas costumbres.

¡Se responsable con tu mascota!

Nuestras mascotas reclaman nuestra atención porque tenemos la responsabilidad de cuidar de ellas.

Consignad los cuidados y atenciones que le dedicaríais a vuestra mascota de la que habéis compuesto el puzle y preparado su placa identificativa.



Nuestra mascota es un **canario** que se llama y somos responsables de su estado de salud, su alimentación y su limpieza. Por ello vamos a enumeraros los cuidados y atenciones que realizamos para que sepáis cuidar adecuadamente de vuestra mascota.