

PALABRAS ESCONDIDAS

En esta propuesta te presentamos un juego en el que tendrás que poner a prueba tu imaginación para descubrir palabras y frases.

Las actividades están etiquetadas con diferentes grados de dificultad. Cada vez que realices correctamente una actividad accederás al siguiente nivel.

Anota en este cuadernillo los resultados de tus pesquisas. Posteriormente los podrás utilizar en una actividad multimedia. En la actividad multimedia también encontrarás diferentes pruebas y niveles de dificultad.

Esperamos que te diviertas.



PARA EL ALUMNADO: PALABRAS ESCONDIDAS

Nivel 1. Escondite de vocales.

Actividad. Completar palabras

En esta actividad se trata de encontrar diferentes palabras en las que han desaparecido las vocales. Se ofrecen algunas definiciones que te ayudarán a encontrar la palabra escondida.

Es la habitación principal de la casa:

S		L		
---	--	---	--	--

Habitación o sitio de la casa en la cual se guisa la comida:

C		C		N	
---	--	---	--	---	--

Espacio alargado y estrecho que sirve de paso en una casa o edificio:

P		S		L	L	
---	--	---	--	---	---	--

Cuarto de un edificio, con lavabo, ducha, bañera, inodoro y otros sanitarios:

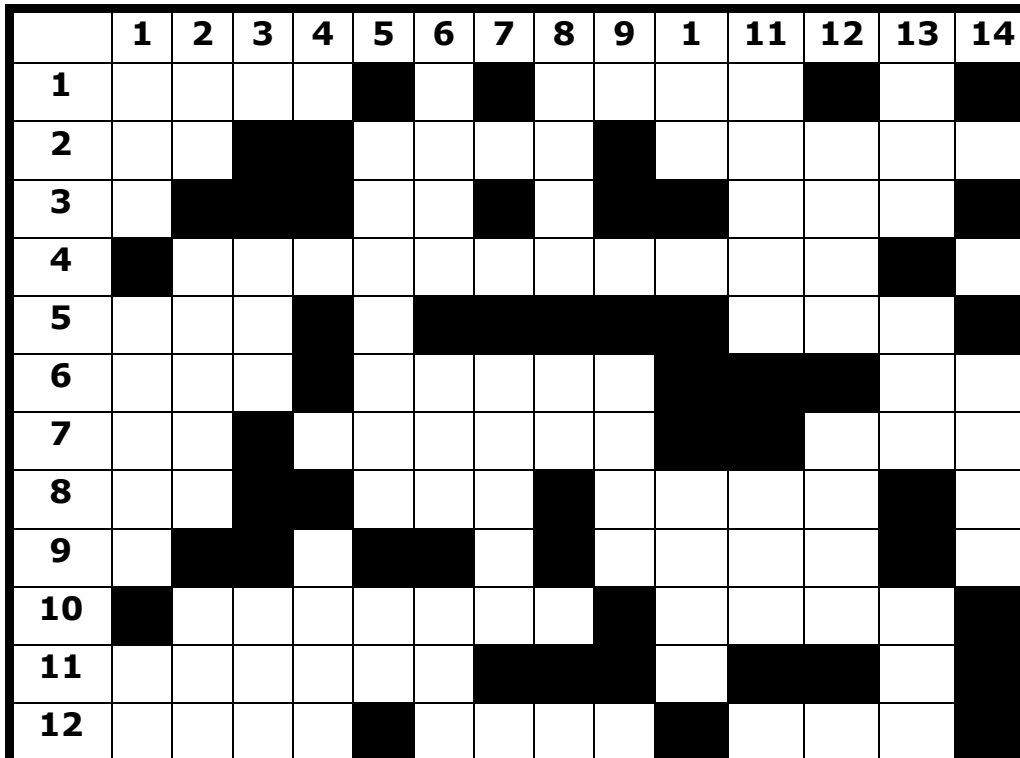
B		Ñ	
---	--	---	--

Como ves esta actividad ha sido muy sencilla. Vamos con la siguiente, en la que deberás leer una definición y escribir el nombre de la habitación a la que se refiere omitiendo las vocales al hacerlo.

Actividad. Escribir palabras a partir de definiciones

Definición	Escribe sin utilizar vocales
En una vivienda, habitación destinada para dormir.	
Habitación o sitio de la casa en el cual se guisa la comida.	
Habitación destinada en las casas para comer.	
Cuarto de un edificio, con lavabo, ducha, bañera, inodoro y otros sanitarios.	
En una casa, habitación principal en que se suele recibir a las visitas y que generalmente sirve de comedor y cuarto de estar.	
Espacio alargado y estrecho que sirve de paso en una casa o edificio.	

Actividad. Crucigrama. Escribir palabras a partir de definiciones más complejas. Actividad para realizar en equipo.



FILA	HORIZONTALES
1	Vestíbulo, recibidor. Mil en romanos. Al sesgo, en diagonal. Última letra del abecedario.
2	Pronombre personal. Segunda persona del plural que designa a las personas a las que se dirige el que habla o escribe. Mueble que se utiliza para dormir. Habitación principal de la casa.
3	Vigesimosexta letra del abecedario español. En inglés significa encendido. Letra española. Embrollo, enredo, confusión.
4	En una vivienda, habitación destinada para dormir, plural. Cinco en romanos.
5	Orina. Vocal. Nave
6	Baya o grano más o menos redondo y jugoso, fruto de la vid, que forma racimos. Sujetar, amansar y hacer dócil al animal a fuerza de ejercicio y enseñanza. Pronombre personal, 3ª persona singular, masculino, femenino o neutro para designar a alguien o algo mencionado en el discurso: Ejemplo: (YO)..... pedí dinero a un amigo
7	Artículo determinado, femenino, singular. Habitación o sitio de la casa en el cual se guisa la comida. Aparejo hecho con hilos, cuerdas o alambres trabados en forma de mallas, y convenientemente dispuesto para pescar, cazar, cercar, sujetar, etc.
8	Preposición propia. Igualdad en la superficie o la altura de las cosas. Mueble compuesto de un tablero horizontal liso y sostenido a la altura conveniente, generalmente por una o varias patas, para diferentes usos, como escribir, comer...
9	Consonante. Primera vocal. Vocal. Órganos o apéndices pares que utilizan algunos animales para volar.

Propuesta didáctica: Lengua Castellana y Literatura
3º y 4º de Educación Primaria

10	Espacio alargado y estrecho que sirve de paso en una casa o edificio. Brote de muchas plantas, formado por hojas de colores, del que se formará el fruto.
11	Futuro simple del verbo Pesar, tercera persona del singular. La redonda. Vocal
12	Hacer subir algo tirando de la cuerda de la que está colgado. Que carece de punta o filo. Indica que la pertenencia de algo es del sujeto que habla.
COLUMNA	VERTICALES
1	En este día. Tercera persona del plural del verbo pulir, presente de indicativo. Número trascendente 3,141592..., que expresa el cociente entre la longitud de la circunferencia y la de su diámetro.
2	Persona que sobresale de manera notable en un ejercicio o profesión. Asiento alargado, generalmente sin respaldo, para recostarse o tumbarse. Vertebrado acuático, de respiración branquial, generalmente con extremidades en forma de aleta, aptas para la locomoción y sustentación en el agua.
3	Cincuenta en romanos. Hembra del oso. Parte que sobresale del cuerpo de una vasija, de una cesta, de una bandeja, etc., generalmente de forma curva o de anillo, y sirve para asir el objeto a que pertenece.
4	Letra que identifica a un conductor inexperto. Consonante ruidosa. Cien en romanos. Hacer comestible un alimento por la acción directa del fuego, o la del aire caldeado, a veces rociando aquel con grasa o con algún líquido.
5	Habitación de la casa que se utiliza para comer. Verbo que indica movimiento de un lugar a otro.
6	Cacahuete. Ganso doméstico, por lo general de color completamente blanco. Hogar
7	Mil en romanos. Inicial de Teruel. Dicho de un libro: Que contiene el orden y modo de celebrar la misa. Vocal
8	Cuarto de un edificio, con lavabo, ducha, bañera, inodoro y otros sanitarios. Prefijo que denota privación o negación. Vocal. Letra que se encuentra entre la L y la N
9	Vocal. Consonante. Cada una de las partes que nacen del tronco o tallo principal de la planta y en las cuales brotan por lo común las hojas, las flores y los frutos. Vocal
10	Tercera persona del singular del verbo ser, presente de indicativo. Uno en romanos. En la mitología escandinava, genio o espíritu del aire.
11	En una casa, habitación principal en que se suele recibir a las visitas y que generalmente sirve de comedor y cuarto de estar. Sustancia, consistente en cloruro sódico, ordinariamente blanca, cristalina, de sabor propio, muy soluble en agua, que se emplea para sazonar y conservar alimentos, es muy abundante en las aguas del mar y también se encuentra en la corteza terrestre. Mil en romanos.
12	Superficie que no presenta asperezas, adornos, realces o arrugas. Tela de seda lustrosa, de más cuerpo que el tafetán y menos que el terciopelo... Uno en romanos
13	Instalación en la que se exhiben animales dentro de recintos expuestos al público. Baile andaluz. Persona que por haber cometido una culpa merece castigo.
14	Consonante. Cinco en romanos. Tiempo que ha vivido una persona o ciertos animales o vegetales.

¡Si has completado con éxito esta actividad ya has alcanzado el Nivel 1!

Nivel 2. Escondite de vocales.

Actividad. Polisemia. Palabras con dos significados.

En la polisemia una misma palabra tiene varios significados. Vamos a ver algunos ejemplos. Adivina de qué palabra se trata:

Es una fruta pero también es un espacio urbano:

M		N	Z		N	
---	--	---	---	--	---	--

Es una fruta pero también es un llamador de timbre o interruptor de la luz

P		R	
---	--	---	--

Es una fruta pero también es una herramienta mecánica

F	R		S	
---	---	--	---	--

Es un alimento pero también puede ser el mostrador de un bar o el elemento del que nos sujetamos cuando viajamos en metro

B		R	R	
---	--	---	---	--

Es una comida italiana, puede ser dinero o la mezcla que hacemos para cocinar un bizcocho

M		S	
---	--	---	--

Puede ser un dulce o un hongo

T	R		F	
---	---	--	---	--

Actividad. Adivinanzas

Adivina adivinanza...	Escribe y dibuja la solución
Blanco por dentro, verde por fuera, si quieres que te lo diga espera...	
Oro parece, plata no es...	
Aunque soy feo por fuera, peludo y sucio color, por dentro soy muy bonito y de muy dulce sabor.	
Agrio es su sabor, y dura su piel, para poder tomarlo, debes estrujarlo bien.	
Aunque se metan contigo y te llamen como yo, soy dulce como el azúcar, aunque un poco cabezón.	
Si tu boca es una ... es que es roja como yo.	

Actividad. Palabras con dos significados

Adivina adivinanza	Escribe y dibuja la solución
Puede ser la parte por la que agarramos algo y también una fruta.	
Cítrico o herramienta para suavizar piezas de distintos materiales como metal, plástico, madera...	
Es una fruta pero también es una herramienta mecánica.	
Palabra que designa a un dulce hecho con una masa de harina y huevos, frita en abundante aceite y espolvoreada con azúcar, pero también se utiliza para calificar a una persona aburrida.	
Puede ser un dulce o un hongo.	
Crema dulce que se obtiene de la clara del huevo pero también es un baile latino.	

Actividad. Palabras escondidas dentro de palabras

Combinando las letras de la primera palabra escribe todas las nuevas palabras que puedas formar con sus letras:

A	P	E	L	O	T	O	N	A	R

Ahora busca el significado de tres de las palabras que has escrito:

C	A	C	H	I	V	A	C	H	E

Ahora busca el significado de tres de las palabras que has escrito:

Combina las letras de las palabras que vienen a continuación y forma palabras diferentes a partir de la primera original (ayúdate del ejemplo):

E	M	O	T	I	C	O	N	O	S

P	R	O	C	E	S	A	D	O	R

Ahora escribe tres frases utilizando palabras de las tablas anteriores:

¡Si has completado con éxito esta actividad ya has alcanzado el Nivel 2!

Si te ha gustado esta actividad puedes inventar nuevos ejemplos para poner a prueba tu destreza.

Nivel 3. Comunidades autónomas escondidas

Actividad.

Escribe en la segunda columna el nombre de las Comunidades autónomas que se esconden entre las siguientes letras. De su nombre solo han quedado las consonantes. Luego completa con el nombre de su capital.

	COMUNIDAD AUTÓNOMA	CAPITAL
CMNDD D MDRD		
GLC		
STRS		
CNTBR		
PS VSC		
CSTLL LN		
RGN		
CTLÑ		
CSTLL L MNCH		
XTRMDR		
CMNDD VLNCN		
SLS BLRS		
NDLC		
SLS CNRS		
RGN D MRC		
CMNDD FRL D NVRR		
L RJ		
CDDS TNMS:CT MLLL		

Actividad

Descifra el nombre de la ciudad y escribe el nombre de la Comunidad autónoma a la que pertenece

CIUDAD	DESCIFRA	COMUNIDAD AUTÓNOMA
L CRÑ		
GRN		
MDRD		
TLD		
BDJZ		
VTR		
ZRGZ		
LCNT		
LMR		
LN		

¡Si has completado con éxito esta actividad ya has alcanzado el Nivel 3!

Nivel 4. Países escondidos

Actividad. Completa el nombre de estos países y escribe sus capitales

PAÍS	DESCIFRA	CAPITAL
FRNC		
TL		
SPÑ		
LMN		
PRTGL		
SC		
DNMRC		
FNLND		
BLGC		
SZ		
STR		
BLGR		
RPBLC CHC		
GRC		
HNGR		
NRG		
PSS BJS		
RLND		

Actividad. Completa el nombre de estos países y escribe sus capitales

PAÍS	DESCIFRA	CAPITAL
STDS NDS		
CND		
MXC		
CB		
CLMB		
VNZL		
BRSL		
RGNTN		

Si has completado con éxito esta actividad ya has alcanzado el Nivel 4

¡Enhorabuena!

Eres un experto en encontrar palabras escondidas.

Nivel 5. Palabras cruzadas

Seguro que conoces este juego. También se llama Scrable o Apalabrados (en su versión app para móvil).

Como ya sabrás este juego consiste en formar palabras de dos o más letras en el tablero (Ver imagen 1) de forma horizontal o vertical para leerlas de izquierda a derecha o de arriba abajo. Puede jugarse entre dos o más jugadores.

Instrucciones

1. Decide con tu compañero o compañeros quién comenzará la partida y el sentido de los turnos.
2. Cada jugador debe coger 7 letras (sus compañeros no deben verlas).
3. El primer jugador debe colocar su primera palabra situándola en el centro del tablero.
4. Puede hacer su primera palabra combinando todas o parte de sus 7 letras. Luego debe anotar el valor de su jugada en la tabla que se adjunta al final del cuadernillo.
5. Si es capaz de componer una palabra con todas sus letras tendrá una puntuación extra de 50 puntos. Deberá sumar estos puntos a los puntos obtenidos en la jugada. Los valores de cada letra la acompañan en la ficha.
6. El segundo jugador debe formar su palabra utilizando la anteriormente colocada.
7. El jugador puede cambiar parte de sus fichas en su turno perdiendo el mismo para jugar. Si no puede formar ninguna palabra deberá "pasar" en la jugada.
8. No pueden utilizarse prefijos y sufijos (bi, -ota-ita), abreviaturas (ejemplo: Sra.), siglas (ejemplo: RENFE), adverbios terminados en -mente (ejemplo: sabiamente) símbolos químicos o expresiones que lleven guion (ejemplo: ping-pong), palabras incompletas, aumentativos o diminutivos, superlativos, nombres propios, verbos terminados en -se o -me (ejemplo: amarle, besarle, colocarme) sí puede utilizarse amar, besar o colocar.
9. Las casillas del tablero de juego tienen distintos valores en función del lugar que ocupe la letra de cada palabra formada.
 - **Px3** La palabra que cruza esta casilla triplica su valor
 - **PX2** La palabra que cruza esta casilla duplica su valor
 - **LX3** La letra que cae en esta casilla triplica su valor
 - **LX2** La letra que cae en esta casilla duplica su valor

Tablero de juego

		P X3		L X3						L X3		P X3		
	L X3				P X2				P X2				L X3	
P X3		L X2				L X3		L X3				L X2		P X3
			L X3				P X2				L X3			
L X3				L X2						L X2				L X3
	P X2				L X3		P X2		L X3				P X2	
		L X3				L X2		L X2				L X3		
			P X2				★					P X2		
		L X3				L X2		L X2				L X3		
	P X2				L X3		P X2		L X3				P X2	
L X3				L X2						L X2				L X3
			L X3				P X2				L X3			
P X3		L X2				L X3		L X3				L X2		P X3
	L X3					P X2				P X2			L X3	
		P X3		L X3						L X3		P X3		

Letras

Cada letra tiene un valor diferente que viene indicado en la propia ficha de la letra.
Las estrellas pueden utilizarse como comodines.

A1	A1	A1	A1	A1	A1	A1	A1	A1	A1
A1	A1	B2	B2	C3	C3	C3	C3	CH1	D2
D2	D2	D2	D2	E1	E1	E1	E1	E1	E1
E1	E1	E1	E1	E1	E1	E1	F2	G3	G3
H4	H4	I1	I1	I1	I1	I1	I1	J8	L2
L2	L2	L2	LL8	M2	M2	N1	N1	N1	N1
N1	Ñ8	O1	O1	O1	O1	O1	O1	O1	O1
P3	P3	Q4	R1	R1	R1	R1	R1	RR8	S1
S1	S1	S1	S1	T2	T2	T2	T2	U1	U1
U1	U1	U1	V3	X4	Y4	Z10	★	★	

