

Presentando mi país con Scratch

Introducción

Todos los países han realizado grandes aportaciones en la evolución del hombre, por eso en esta unidad vamos a mostrar algunas de las aportaciones que ha realizado nuestro país a lo largo de la historia.

Enunciado del proyecto

Mediante el lenguaje de programación visual Scratch vamos a realizar la siguiente presentación.

Usaremos un mínimo de dos personajes que presentarán acontecimientos, personas, tradiciones, inventos, etc. de nuestra tierra sin decir cual es hasta el final de la presentación. Estos personajes han de moverse por el escenario en el que han de aparecer diferentes imágenes y sonidos.

Proceso

1. Dividir la clase en grupos de tres alumnos. A ser posible que los alumnos que forman el grupo sean del mismo país o continente.
2. Consensuar tres acontecimientos, símbolos, hitos históricos, tradiciones, etc. que identifiquen a su país.
3. Diseñar una conversación con un mínimo de dos personajes en la cual aparezcan los acontecimientos que se hayan consensuado en el apartado anterior.
4. Crear una cuenta en Scratch. por cada grupo de alumnos.
5. Programar en Scratch la conversación diseñada.

Ejemplo

<https://scratch.mit.edu/projects/373568461/fullscreen/>

Comandos más usados.

Movimiento		
Apariencia		
Eventos		
Control		

Enlaces

Web de Scratch: <https://scratch.mit.edu/>

Apuntes sencillos de Scratch: <https://miguelmejia.files.wordpress.com/2013/07/cuadernillo-de-ejercicios-parte-1.pdf>

Crear sonidos en Scratch: <https://www.youtube.com/watch?v=LQsc6Vk81cA>

Insertar música en Scratch: <https://www.youtube.com/watch?v=dNYo4D2etxk>

<https://www.youtube.com/watch?v=dNYo4D2etxk>

Animación de imágenes en Scratch: <https://www.youtube.com/watch?v=mY3y1s3EeXA>
