

# Puntos al saco



La actividad que os proponemos a continuación es un juego didáctico que se llama *Puntos al saco*.

Para jugar necesitáis un **tablero** que os proporcionará el profesor, que va acompañado de una **rejilla** donde anotar las respuestas y controlar la puntuación; una **ficha**, que puede ser de parchís, un **dado**, un **cronómetro** y un **bolígrafo**. Podéis tener a mano el libro de texto y el diccionario por si tenéis que realizar alguna consulta.

## Reglas del juego.-

- Los alumnos colocan su ficha en la casilla de salida. Con una tirada preliminar de todos los participantes se establece quien es el primero en comenzar y es el que obtiene la puntuación más alta. Para establecer el orden del juego se seguirá la dirección derecha a partir del jugador que comienza.

- En cada tirada se recorren tantas casillas como puntos indica la cara del dado y el jugador intenta dar respuesta a la cuestión planteada en un tiempo estimado de un minuto.

- Cuando se cae en las diferentes casillas en la que aparece un saco el jugador dice: *De saco a saco y avanzo como un cosaco*, avanza hasta la siguiente casilla que tiene un saco y vuelve a tirar.



- Cada vez que un jugador cae en una casilla se rodea el número con un círculo puesto que al final de la partida se suman los números de todas las casillas en las que haya caído cada jugador, incluidas las casillas de los sacos si cae en ellas.

**Ejemplo:** Al finalizar una vuelta al tablero un jugador se ha parado en las casillas 3 + 7 + 12 + 15 + 19 + **23**(saco) + **29**(saco) + 34 + 38 + 39 + 43 + 49 + 48(cuenta hacia atrás hasta que llega exactamente a la casilla 50) + 46 + 50 = TOTAL puntuación del jugador es 455 puntos. El máximo de puntos que se pueden obtener si se cae en todas las casillas es de 1275 puntos.

- Si se llega a las últimas casillas del tablero pero la puntuación obtenida en la tirada no permite caer exactamente en la última casilla - 50 - se cuenta hasta ella y se retrocede hasta completar el número que indique la tirada. Para que el juego finalice hay que caer exactamente en la casilla 50 y contestarla correctamente para proceder a la suma de los puntos.

- Si al caer en una casilla no se contesta correctamente la cuestión planteada, el alumno no mueve la ficha, la deja en la casilla que no contesta correctamente, pero no puede sumarse los puntos de esa casilla.

- Es importante que todos anoten las respuestas caigan o no en las casillas pues así tienen las respuestas por si caen en ellas con posterioridad.

**SALIDA** 

**1.** La explotación ganadera pertenece al sector...

**2.** Nombra 3 productos de la agricultura de secano

**3.** Las personas que prestan servicios ¿En qué sector se incluyen?

**4.** ¿En qué consiste comerciar?

**5.** Explica la diferencia entre comercio interior y exterior

**6.** 

**7.** Actividades que forman parte del sector secundario

**8.** Cita tres industrias de bienes de consumo

**9.** Enumera tres profesiones del sector secundario

**19.** ¿Qué materias obtenemos de los árboles?

**18.** ¿Qué explotación ganadera es la más extendida?

**17.** En España se practican dos tipos de pesca ¿Cuáles?

**16.** Cita los tres tipos de transporte

**15.** ¿Qué actividades se realizan en el turismo de montaña?

**14.** 

**13.** Los servicios públicos pertenecen al sector terciario. Cita tres de ellos

**12.** ¿Qué material utilizan las centrales hidroeléctricas para producir energía?

**11.** ¿Qué dos tipos de explotaciones mineras conoces?

**10.** Cita tres fuentes de energía inagotables y que no contaminan

**20.** El algodón se cultiva en secano o en regadío

**21.** El boquerón se obtiene en la pesca de altura o de baja

**22.** ¿Cómo se llama la técnica de criar abejas?

**23.** 

**24.** Enumera los tres tipos de actividades industriales principales de nuestro país.

**25.** La fabricación de material eléctrico pertenece a la industria de ...

**31.** ¿Qué se elabora con la resina de los árboles?

**30.** ¿Qué agricultura es más rentable la de secano o la de regadío?

**29.** 

**32.** La agricultura de la comunidad de Aragón ¿De qué tipo es?

**33.** ¿Qué animales se engloban en el llamado ganado bovino?

**34.** Define el término SILVICULTURA

**35.** 

**36.** ¿Qué países europeos están considerados como los más turísticos?

**37.** Puertos españoles con más movimiento de transporte marítimo

**38.** Cita tres productos que importa España

**39.** La BIOMASA ¿puede considerarse una fuente de energía?

**40.** 

**41.** Cita tres fuentes de energía que pueden llegar a agotarse

**50.** ¿Cuáles son las tres comunidades con mayor producción pesquera?

**49.** Enumera los tres sectores económicos

**48.** Cita tres productos que exporta España

**47.** ¿En qué consiste realizar turismo ecológico?

**46.** Cita tres ciudades españolas que son Patrimonio de la Humanidad

**45.** 

**44.** ¿Qué actividad del sector secundario requiere pozos y galerías?

**43.** Las industrias que fabrican muebles realizan actividades de ...

**42.** ¿Qué materiales se extraen de las minas españolas?

**Puntos al SACO** 

**LLEGADA** 

**Registro de Respuestas**

<b>1.</b>	<b>2.</b>	<b>3.</b>	<b>4.</b>	<b>5.</b>
<b>6.</b> <i>De saco a saco y avanzo como un cosaco</i> 	<b>7.</b>	<b>8.</b>	<b>9.</b>	<b>10.</b>
<b>11.</b>	<b>12.</b>	<b>13.</b>	<b>14.</b> <i>De saco a saco y avanzo como un cosaco</i> 	<b>15.</b>
<b>16.</b>	<b>17.</b>	<b>18.</b>	<b>19.</b>	<b>20.</b>
<b>21.</b>	<b>22.</b>	<b>23.</b> <i>De saco a saco y avanzo como un cosaco</i> 	<b>24.</b>	<b>25.</b>
<b>26.</b>	<b>27.</b>	<b>28.</b>	<b>29.</b> <i>De saco a saco y avanzo como un cosaco</i> 	<b>30.</b>
<b>31.</b>	<b>32.</b>	<b>33.</b>	<b>34.</b>	<b>35.</b> <i>De saco a saco y avanzo como un cosaco</i> 
<b>36.</b>	<b>37.</b>	<b>38.</b>	<b>39.</b>	<b>40.</b> <i>De saco a saco y avanzo como un cosaco</i> 
<b>41.</b>	<b>42.</b>	<b>43.</b>	<b>44.</b>	<b>45.</b> <i>De saco a saco y avanzo como un cosaco</i> 
<b>46.</b>	<b>47.</b>	<b>48.</b>	<b>49.</b>	<b>50.</b>